

## ZARZĄDZENIE Nr 3/2016

Wójta Gminy Szelków

z dnia 24 lutego 2016 r.

w sprawie powołania Komisji konkursowej w celu zaopiniowania złożonych ofert przez organizacje pozarządowe.

Na podstawie § 13 „Program współpracy Gminy Szelków z organizacjami pozarządowymi oraz podmiotami, o których mowa w art. 3 ust. 3 ustawy o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie, na 2016 rok”, stanowiącego załącznik do Uchwały Nr XIII/52/2015 Rady Gminy w Szelkowie z dnia 23 listopada 2015 r. w sprawie przyjęcia "Programu współpracy Gminy Szelków z organizacjami pozarządowymi oraz podmiotami, o których mowa w art. 3 ust. 3 ustawy o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie na 2016 rok" z późn. zm., zarządzam, co następuje:

### § 1.

Powołuję Komisję konkursową w celu zaopiniowania złożonych ofert w postępowaniu konkursowym dla organizacji pozarządowych oraz innych podmiotów wymienionych w art. 3 ust. 3 ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 roku o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie, na realizację zadań publicznych Gminy Szelków w 2016 r. w zakresie:

1/ kultury i ochrony dziedzictwa kulturowego,

2/ kultury fizycznej i sportu,

w następującym składzie:

1/ Krzysztof Kacprzycki - Przewodniczący Komisji (przedstawiciel organu wykonawczego),

2/ Barbara Skarżyńska - Członek Komisji (przedstawiciel organu wykonawczego),

3/ Antoni Radłowski - Członek Komisji (przedstawiciel Klubu Seniora „Stokrotka”).

§ 2.

1. Komisja konkursowa działa w oparciu o właściwe ustawy oraz zasady: pomocniczości, suwerenności stron, partnerstwa, efektywności, uczciwej konkurencji i jawności.
2. Z prac Komisji sporządza się protokół, który podpisują wszyscy członkowie.

§ 3.

Zobowiązuję Przewodniczącego Komisji do przedstawienia protokołu z prac Komisji celem zatwierdzenia dokonanego wyboru, ewentualnie innych proponowanych rozstrzygnięć.

§ 4.

Ogłoszenie wyników prac Komisji nastąpi po ich zatwierdzeniu przez Wójta Gminy.

§ 5.

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

  
WÓJT  
mgr inż. Arnold Maciej Grossmann